

Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna im. Marii Fihel w Miechowie

Regulamin wypożyczania gier planszowych w Powiatowej i Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Marii Fihel w Miechowie

§1. ZASADY OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami”, ze zbiorów Powiatowej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Marii Fihel w Miechowie, zwanej dalej „Biblioteką”, przez osoby zapisane do Biblioteki, zwane dalej „Użytkownikami”.
2. Szczegółowe zasady zapisu do Biblioteki określa Regulamin korzystania z wypożyczalni Biblioteki.

§2. WYPOŻYCZANIE

1. Wypożyczanie Gier jest usługą nieodpłatną.
2. Wypożyczeń mogą dokonywać jedynie Użytkownicy zapisani do Biblioteki, po wcześniejszym zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu, posiadający ważną kartę biblioteczną, którą należy okazywać każdorazowo.
3. Samodzielnie Gry mogą wypożyczać osoby, które ukończyły 15 lat.
4. Gry można wypożyczać na okres 1 miesiąca.
5. Użytkownik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie 2 Gry.
6. Wypożyczane przez Użytkownika Gry są rejestrowane w bazie komputerowej Biblioteki i przypisane do konkretnego Użytkownika.
7. W uzasadnionych przypadkach pracownik Biblioteki ma prawo odmówić wypożyczenia Gry.
8. Biblioteka ma prawo w uzasadnionych przypadkach żądać zwrotu gry przed upływem regulaminowego terminu zwrotu.

§3. PRZETRZYMYWANIE GIER

1. Wypożyczenie i zwrot Gier odbywa się w siedzibie Biblioteki.
2. Użytkownik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonych Gier.
3. Zwrot Gry winien nastąpić do rąk pracownika Biblioteki. Pozostawienie Gry na ladzie lub w innym miejscu nie jest uznawane za prawidłowy zwrot.

4. Przy zwrocie bibliotekarz w obecności Użytkownika sprawdza stan i kompletność Gry.
5. Za niezwrócone w terminie Gry, Biblioteka pobiera od Użytkownika opłatę za każdy kolejny rozpoczęty dzień zwłoki – wysokość opłaty określa Cennik opłat Biblioteki.

§4. POSZANOWANIE I ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA GRY

1. Gry będące przedmiotem wypożyczenia są własnością Biblioteki.
2. Użytkownik zobowiązany jest do dbałości o wypożyczoną Grę i zwrotu w stanie niepogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.
3. Każda Gra zawiera wykaz elementów. Użytkownik zobowiązany jest sprawdzić kompletność Gry przy jej wypożyczeniu. Ewentualne braki lub uszkodzenia należy zgłosić pracownikowi Biblioteki przed wypożyczeniem.
4. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za uszkodzenie, zagubienie lub zdekompletowanie Gry.
5. W przypadku zagubienia elementów Użytkownik zobowiązany jest odkupić brakujące części.
6. Jeżeli odkupienie elementów nie jest możliwe, Użytkownik zobowiązany jest odkupić nową Grę identyczną lub – po uzgodnieniu z Biblioteką – równoważącą.
7. Nieuregulowanie należności wynikających z tytułu przetrzymania, zagubienia lub uszkodzenia Gry powoduje czasowe pozbawienie Użytkownika prawa do korzystania ze zbiorów Biblioteki do chwili uregulowania należności.

§5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają postanowienia Regulaminu korzystania z wypożyczalni Biblioteki.
2. Użytkownik wypożyczając gry oświadcza że zapoznał się z Regulaminem wypożyczania gier planszowych